

Career portal

offerte di lavoro e tirocinio

CC_2026_485

COLLABORATORE/ICE DI PROGETTO



SETTORE

Istruzione, formazione, ricerca
e sviluppo



CONTRATTO

Apprendistato



TITOLO RICHIESTO

Dottorato di ricerca/Corso di laurea magistrale
a ciclo unico/Corso di laurea magistrale/Corso
di laurea



SCADENZA

19/10/26



SEDE

Spilimbergo, Friuli Venezia
Giulia, Italy

FIGURA PROFESSIONALE

Collaboratore/ice di progetto

DESCRIZIONE DELL'AZIENDA

Startup innovativa di Spilimbergo che sviluppa soluzioni digitali e di realtà virtuale per la salute e il benessere psicologico, integrando ricerca scientifica, tecnologia e competenze multidisciplinari. Lavora su progetti educativi, formativi e di ricerca con scuole, enti e partner del territorio.

ORARIO DI LAVORO

Dal lunedì al venerdì

DISPONIBILITÀ ORARIA

Full time

RETRIBUZIONE ANNUA LORDA

1.200 - 1.600 € lordi mensili (apprendistato)

CCNL DI RIFERIMENTO E RELATIVE DISPOSIZIONI

CCNL Servizi (Terziario). Contratto di apprendistato professionalizzante a tempo pieno. Lavoro in presenza a Spilimbergo (PN).

EVENTUALI BENEFIT

Formazione sul campo in una startup innovativa che lavora su strumenti digitali e realtà virtuale per il benessere psicologico; team giovane e progetti finanziati a livello regionale e nazionale.

MANSIONI

- pianificare attività e scadenze dei progetti e seguire i contatti con scuole, enti e partner

- preparare documenti, presentazioni e contenuti per il web e i social
- dare supporto agli incontri formativi e divulgativi
- raccogliere dati e aiutare nella rendicontazione dei progetti finanziati

REQUISITI

Laurea (triennale o magistrale) in area educativa, psicologica, sociale, umanistica, della comunicazione, economica o affine. Anche prima esperienza.

Laurea (triennale o magistrale) in area educativa, psicologica, sociale, umanistica, della comunicazione, economica o affine. Anche prima esperienza.

Corsi di laurea richiesti:

- Learning sciences and digital technologies
- Studi linguistici e letterari
- Economia aziendale
- Economia e commercio
- Economia aziendale 2
- International marketing, management and organization
- Beni culturali
- Dams discipline dell'audiovisivo, dei media e dello spettacolo - dams
- Filosofia e trasformazione digitale
- Lettere
- Filosofia
- Gestione del turismo culturale e degli eventi
- Italianistica
- Scienze del patrimonio audiovisivo e dell'educazione ai media, ex scienze del patrimonio audiovisivo e dei nuovi media
- Lingue e letterature straniere
- Mediazione culturale
- Relazioni pubbliche
- Scienze dell'educazione
- Comunicazione integrata per le imprese e le organizzazioni
- Lingue e letterature europee ed extraeuropee
- Traduzione e mediazione culturale
- Scienze della formazione primaria
- Educazione professionale

- Scienze e tecnologie multimediali
- Comunicazione multimediale e tecnologie dell'informazione

REQUISITI PREFERENZIALI

- Esperienza, anche di tirocinio, su progetti finanziati o nella loro rendicontazione;
- Interesse per la realtà virtuale e le tecnologie digitali applicate al benessere.

REQUISITI LINGUISTICI

Ottima scrittura in italiano.

Inglese gradito.

REQUISITI TECNICI/INFORMATICI

Buona dimestichezza con computer, pacchetto Office/Google Workspace e strumenti digitali; gradita conoscenza di base di social media e strumenti per presentazioni.

ATTITUDINI E SOFT SKILLS

Precisione, organizzazione, capacità di gestire scadenze, autonomia e piacere di lavorare in un piccolo team.